

«УТВЕРЖДАЮ»

Заместитель председателя
Центрального Совета, председатель
Красноярского регионального
отделения Общероссийской
молодежной общественной
организации
«Российский союз сельской
молодежи»



Н.В. Шадрина

«08» сентября 2017 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о краевой интеллектуальной игре
«Начинающий фермер. Первая ступень»

Красноярск, 2017

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения интеллектуальной игры «Начинающий фермер. Первая ступень» среди обучающихся общеобразовательных организаций и организаций дополнительного образования Красноярского края.

1.2. Интеллектуальная игра «Начинающий фермер. Первая ступень» среди обучающихся общеобразовательных организаций и организаций дополнительного образования Красноярского края (далее - Игра) проводится в целях развития у учащихся навыков бизнес-планирования в сельском хозяйстве, сбора и анализа информации, выработки управленческих решений и умения работать в команде.

Задачи игры:

- выявление и поддержка талантливых обучающихся;
- расширение кругозора участников Игры в области экономики, бизнес-планирования и менеджмента в сельском хозяйстве;
- повышение уровня информированности молодежи о возможности открытия крестьянского (фермерского) хозяйства в рамках реализации мероприятий по предоставлению грантов на создание и развитие крестьянского (фермерского) хозяйства и единовременной помощи на бытовое обустройство начинающим фермерам.
- развитие личностных компетенций участников Игры.

1.3. Организатор Игры — Красноярское региональное отделение Общероссийской молодежной общественной организации «Российский союз сельской молодежи», ФГБОУ ВО «Красноярский государственный аграрный университет» при поддержке Министерства сельского хозяйства Красноярского края.

1.4. Настоящее Положение определяет порядок и условия проведения Игры, требования к участникам, сроки предоставления заявок.

1.5. Итоги Игры будут подведены в ноябре 2017 года в рамках проведения Агропромышленного форума Сибири 2017 года в городе Красноярске.

2. Порядок организации и проведения этапов Игры

2.1. Игра проводится в три этапа:

- Первый этап – до 22 октября 2017 года – запуск Игры, заявка команд на участие, разработка бизнес-проектов
- Второй этап – до 1 ноября 2017 года – экспертная оценка бизнес-проектов, предоставленных краевому оргкомитету Игры и формирование списка финалистов Игры.
- Третий этап – ноябрь 2017 года – проведение финала Игры в г.Красноярске, определение победителей, награждение.

2.2. Игра проводится среди команд в количестве до 5 человек, состоящих из:

- Куратора из числа учителей или администрации образовательного учреждения;
- обучающихся общеобразовательных организаций и организаций дополнительного образования.

Глава К(Ф)Х – капитан команды должен быть обучающимся общеобразовательной организации или организации дополнительного образования Красноярского края.

Команда должна составить бизнес-план согласно Приложению №1.

2.3. Финал Игры включает в себя следующие конкурсы:

- Презентация бизнес идеи: слайд-шоу (до 10 слайдов), в рамках презентации команда может представить свой проект с использованием дополнительных материалов, к примеру: перечня выпускаемой продукции, оформленного на бумажном носителе; макета производства или продукции, видеофильма и др.
- Блиц-опрос (3-5 минут) -ответы на вопросы Экспертного жюри по бизнес-плану;
- «Ситуация» – каждой команде предлагается бизнес-ситуация, в которой капитан и его команда должны принимать решения;
- Презентация рекламного слогана - на усмотрение команды может быть представлена в виде рекламного плаката, проморолика, творческого представления и др.

3. Правила и сроки подачи заявок

3.1. Для участия в Игре необходимо подать заявку в региональный организационный комитет с указанием полного состава команды, главы К(Ф)Х, наименования бизнес-плана согласно Приложению №2. Также необходимо предоставить бизнес-план в формате Microsoft Word.

3.2. Сроки принятия заявок на участие в краевом этапе Игры — до 15 октября 2017 года

4. Порядок работы Экспертного жюри

4.1. С целью проведения экспертизы поступивших бизнес-проектов создается Экспертное жюри.

4.2. Экспертное жюри в отборочном туре оценивает поступившие работы по следующим критериям:

- реалистичность, целесообразность, эффективность бизнес-плана;
- географическая привязка к местности (с учетом кооперации с действующими сельхозтоваропроизводителями, личными подсобными хозяйствами и другими организациями);
- привлечение инвестиций;
- умение комплексного использования ресурсов;
- экономическая и юридическая обоснованность бизнес-плана
- творческий подход в работе над бизнес-проектом.

4.3. Каждый конкурс Игры оцениваются по 5-балльной шкале. Номинанты определяются по сумме набранных баллов (максимально возможное количество баллов – 30).

4.4. Команды, прошедшие отборочный тур приглашаются к участию в финале Игры.

5. Награждение победителей Игры

5.1. Результаты Игры объявляются после проведения финала Игры.

5.2. Победителем Игры считается команда, набравшая максимальное количество баллов по итогам участия в третьем этапе. Команды – призеры награждаются дипломами и ценными подарками. Для руководителей победителей подготавливаются благодарности.

5.3. Каждая команда получает электронный сертификат с перечнем всех участников.

5.4. Руководители команд указываются в сертификатах участников

Контактная информация Игры:

Красноярское региональное отделение Общероссийской молодежной общественной организации «Российский союз сельской молодежи»

Тел/факс: (391) 227-12-26

Электронная почта: rssm24@mail.ru

Официальный сайт: www.rssm.su

Координатор Игры:

Шадрин娜 Наталья

Тел.: 8-923-332-41-86

Электронная почта: rssm24@mail.ru

СТРУКТУРА БИЗНЕС-ПЛАНА

1. Краткое описание (резюме) проекта (см. ниже *)
 2. Краткое описание продукции и существующей технологии производства
 3. Рынок сбыта продукции
 4. График реализации проекта
 5. Финансовый план проекта
 - 5.1. Финансовое окружение проекта (налоговые ставки, процентная ставка по привлекаемым заемным средствам, цены на сырье, материалы, цены на продукцию/услуги).
 - 5.2. Схема финансирования проекта: источники, направления, график финансирования.
 - 5.3. Оценка экономической эффективности проекта.
 6. Оценка и управление рисками проекта
- Таблицы:
- Табл. 1. План расходов по проекту
 - Табл. 2. План производства продукции (растениеводство) или Оборот стада (животноводство)
 - Табл. 3. План реализации продукции
 - Табл. 4. Потребность в кормах и рацион кормов (животноводство)
 - Табл. 5. Основные показатели деятельности КФХ по проекту.
 - Табл. 6. Численность работающих, расходы на оплату труда и размер среднемесячной заработной платы (см. ниже).

* Краткое описание (резюме) проекта

1. Наименование проекта
2. Полное наименование предприятия-заявителя проекта
3. Почтовый адрес:
4. Ф.И.О. руководителя
5. Организационно-правовая форма
6. Основные виды деятельности по ОКВЭД (работ, услуг)
7. Краткая характеристика проекта (суть проекта): цель проекта, описание продукции (услуг) по проекту, характер строительства, условия приобретения оборудования (договор купли-продажи, лизинг), участие в кооперативной деятельности, организационные, кадровые, снабженческие и другие мероприятия.
8. Общая стоимость проекта, рублей
9. Сроки реализации проекта, в годах
10. Срок окупаемости проекта, в годах (срок со дня начала финансирования проекта до срока, когда разность между накопленной суммой чистой прибыли и инвестиционными затратами приобретает положительное значение)
11. Объем производства продукции (выполнения работ, оказания услуг) за период реализации проекта (по годам)
12. Объем налоговых поступлений в бюджет и внебюджетные фонды за период реализации проекта (по годам)

13. Планируемая чистая прибыль по проекту (по годам)
14. Рентабельность проекта (прибыль по проекту/затраты на реализацию проектах 100%)
15. Количество сохраненных и вновь создаваемых рабочих мест по проекту
16. Размер предполагаемой средней заработной платы работников на период реализации предпринимательского проекта

ЗАЯВКА
на участие в I интеллектуальной игре «Начинающий фермер. Первая ступень»

Наименование учебного заведения:

Наименование бизнес-плана:

Краткое описание бизнес-плана:

Глава К(Ф)Х (ФИО, курс, специальность):

Контактные данные (телефон, e-mail)

Состав команды

№	ФИО	Специальность/направление	Курс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

Глава К(Ф)Х _____ / _____ /
 (подпись) (ФИО)